

CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL)

Sikap

Mengacu pada Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia No. 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi serta Standar SPT-I/01 Standar Kompetensi Lulusan UPJ, maka setiap lulusan program pendidikan akademik Program Studi Desain Produk Universitas Pembangunan Jaya wajib memiliki Sikap sebagai berikut :

Kode	Rumusan Capaian Sikap
PRO-S-1	bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius;
PRO -S-2	menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika;
PRO -S-3	berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa,
PRO -S-4	berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa;
PRO -S-5	menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain;
PRO -S-6	bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan;
PRO -S-7	taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara;
PRO -S-8	menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik;
PRO -S-9	menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri; dan
PRO -S-10	menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan.
PRO -S-11	<i>Integrity, Professionalism, and Entrepreneurship</i> sebagai sikap unggul manusia Jaya

Ketrampilan Umum

Mengacu pada Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia No. 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi serta Standar SPT-I/01 Standar Kompetensi Lulusan UPJ, maka setiap lulusan program pendidikan akademik Program Studi Desain Produk Universitas Pembangunan Jaya wajib memiliki Ketrampilan Umum sebagai berikut :

Kode	Rumusan Capaian Ketrampilan Umum
PRO - KU-1	mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya;
PRO - KU-2	mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur;
PRO - KU-3	mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni;

Kode	Rumusan Capaian Ketrampilan Umum
PRO KU-4	- menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi;
PRO KU-5	- mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data;
PRO KU-6	- mampu memelihara dan mengembang-kan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik di dalam maupun di luar lembaganya;
PRO KU-7	- mampu bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya;
PRO KU-8	- mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri; dan
PRO KU-9	- mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi

Pengetahuan

Mengacu pada Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia No. 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi, Standar SPT-I/01 Standar Kompetensi Lulusan UPJ, dan Capaian Pembelajaran dari Forum Program Studi Aliansi Desainer Produk Industri Indonesia (Forum Prodi ADPII), maka setiap lulusan Program Studi Desain Produk Universitas Pembangunan Jaya wajib memiliki Pengetahuan sebagai berikut :

Kode	Rumusan Capaian Pengetahuan
PRO -P-1	Menguasai konsep integritas akademik secara umum dan konsep plagiarisme secara khusus, dalam hal jenis plagiarisme, konsekuensi pelanggaran dan upaya pencegahannya
PRO -P-2	penguasaan terhadap keragaman metoda, proses, dan pendekatan desain yang digunakan untuk mengembangkan visi dan konsep desain produk industri yang inovatif melalui berbagai eksplorasi, hasil-hasil eksperimen dan penterjemahan hasil-hasil riset yang diimplementasikan dalam perencanaan (planning) produk dan perancangan/pendesainan (designing) produk meliputi: <ol style="list-style-type: none"> 1. metoda yang digunakan untuk menemukan peluang, menghasilkan alternatif gagasan, dan memutuskan gagasan terpilih; 2. jenis metoda, proses, dan pendekatan pada perancangan desain yang berorientasi pada obyek untuk menghasilkan nilai kebaruan, industri jenis komoditas tertentu, subyek (faktor manusia) sebagai individu dan dalam lingkup komunitas tertentu, dan kreativitas
PRO -P-3	Penguasaan terhadap keragaman aspek yang membuat sebuah produk bernilai; termasuk perangkat analisis yang digunakan, sekaligus menjelaskannya secara formal dan informatif meliputi <ol style="list-style-type: none"> 1. konsep teoritis mengenai faktor manusia; 2. konsep teoritis mengenai analisa keputusan; 3. konsep teoritis mengenai keragaman aspek diluar faktor manusia yang mempengaruhi nilai sebuah produk;

Kode	Rumusan Capaian Pengetahuan
	4. konsep teoritis yang didukung oleh pengalaman mengenai presentasi;
PRO -P-4	Wawasan mengenai bagaimana produk dan sistem yang dibuat sebagai komoditas, meliputi : <ol style="list-style-type: none"> 1. pengetahuan yang dibentuk oleh pengalaman mengenai pengembangan produk yang didasari oleh pertimbangan industri dan/atau pasar; 2. konsep teoritis mengenai metoda pengembangan produk; 3. pengetahuan sebagai wawasan mengenai distribusi gagasan kepada pasar;
PRO -P-5	Wawasan mengenai bagaimana produk dan sistem terkait dengan isu-isu lingkungan dan sosial dan desain yang bertanggung jawab, meliputi: <ol style="list-style-type: none"> 1. dasar perubahan sosial; 2. konsep teoritis yang bersifat dasar mengenai pengukuran perilaku; 3. konsep teoritis mengenai isu lingkungan;
PRO -P-6	Wawasan dan penguasaan terhadap aspek-aspek yang terintegrasi pada sebuah produk komoditas meliputi <ol style="list-style-type: none"> 1. wawasan dasar mengenai karakteristik material dan produksi; 2. wawasan dan pengetahuan dasar mengenai sejarah dan perkembangan desain produk industri; 3. wawasan mengenai mengenai perilaku etis dan isu-isu kekayaan intelektual;
PRO -P-7	Pengetahuan atau wawasan dasar mengenai karakteristik material dan produksi meliputi pengetahuan material dan produksi yang berkenaan dengan industri skala kecil dan menengah dan/atau industri skala manufaktur;
PRO -P-8	Wawasan dan pengetahuan dasar mengenai sejarah dan perkembangan desain produk industri meliputi: <ol style="list-style-type: none"> 1. sejarah desain produk industri secara umum; 2. sejarah perkembangan desain produk industri pada 5 tahun terakhir; 3. sejarah desain produk industri pada salah satu komoditas tertentu;
PRO -P-9	Pengetahuan yang bersifat wawasan untuk mendukung kemampuan untuk membangun sudut pandang strategis yang berorientasi pada peluang komersial dari konsep desain terhadap sektor pasar yang ada dan dinamika perubahannya;
PRO -P-10	Pengetahuan untuk kemampuan dalam analisis dan keputusan visual kedalam benda pakai meliputi pengetahuan mengenai: <ol style="list-style-type: none"> 1. dasar kajian obyek visual dengan orientasi pada aspek formal; 2. dasar kajian obyek visual dengan orientasi pada aspek manusia (subyeknya); 3. penerapan teori kajian obyek visual yang berorientasi pada aspek formal dan aspek subyek (manusia) sebagai perangkat analisis visual;

Rumusan Keterampilan Khusus

Mengacu pada Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia No. 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi, Standar SPT-I/01 Standar Kompetensi Lulusan UPJ, dan Capaian Pembelajaran dari Forum Program Studi Aliansi Desainer Produk Industri Indonesia (Forum Prodi ADPII), maka setiap lulusan Program Studi

Desain Produk Universitas Pembangunan Jaya wajib memiliki Keterampilan Khusus sebagai berikut :

Kode	Rumusan Capaian Keterampilan Khusus
PRO-KK-1	Mampu menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam menyelesaikan masalah
PRO-KK-2	Mampu menerapkan Nilai-Nilai Jaya untuk menjadi insan yang bermartabat
PRO-KK-3	Memiliki wawasan ilmu pengetahuan di luar bidang studi yang dipelajarinya, terkait dengan <i>urban development</i> dan <i>urban lifestyle</i>
PRO-KK-4	Mampu menerapkan ilmu pengetahuan dan teknologi dengan memperhatikan keseimbangan alam/lingkungan (<i>Sustainable Development</i>)
PRO-KK-5	Memiliki jiwa kewirausahaan untuk mendorong kesejahteraan masyarakat
PRO-KK-6	Memiliki sertifikat bahasa Inggris (TOEIC) dan sertifikasi ICT atau sesuai dengan bidang keahlian terkait
PRO-KK-7	Mampu meneliti, menentukan, mengintegrasikan, serta mengkomunikasikan beragam persoalan desain produk industri dalam kesatuan yang terintegrasi, meliputi: 1. kemampuan menerapkan salah satu metoda penelitian kualitatif dengan tingkat kompleksitas rendah; 2. kemampuan mengabstraksi persoalan desain produk industri dalam bentuk diagram; 3. kemampuan dasar penggunaan perangkat analisis visual;
PRO-KK-8	Mampu menghasilkan keragaman gagasan yang informatif pada media dua dimensi dan tiga dimensi, sebagai media komunikasi antara penggagas dan gagasannya, meliputi : 1. kualitas informasi dan nilai dari alternatif gagasan yang dihasilkan; 2. kuantitas informasi dan nilai dari alternatif gagasan yang dihasilkan;
PRO-KK-9	Mampu menuangkan gagasan yang informatif pada media dua dimensi dan tiga dimensi sebagai media komunikasi antara penggagas dan kelompok kerja meliputi: 1. pengungkapan gagasan berupa alternatif dan pengembangan alternatif melalui <i>thumbnail sketch</i> , <i>quick sketch</i> , dan <i>render sketch</i> ; 2. pengalaman yang terkait dengan pemilihan dan penggunaan media dan material untuk pengungkapan gagasan;
PRO-KK-10	Mampu menuangkan gagasan sesuai dengan standar gambar produk mengacu pada salah satu ketentuan dari standar gambar produk secara internasional;
PRO-KK-11	Mampu mengabstraksikan kualitas gagasan yang dihasilkan melalui tulisan dan bagan visual ditunjukkan melalui portfolio desain;
PRO-KK-12	Mampu menggunakan salah satu perangkat lunak sebagai alat bantu desain.